**Specifiche di progetto**

Gli elementi della UI non contrassegnati con una nota specifica sono da rappresentare in modo statico/semplice (così come si vede in bozza grafica).

La larghezza massima del layout è 1786px (da centrare in mezzo al viewport se lo schermo è più largo).

Per lo sviluppo front-end è consentito impiegare librerie / framework a piacere (es: jQuery, Bootstrap, altri).

I font indicati nella bozza sono opzionali ma preferibili (tutti reperibili gratuitamente).

**Dettagli funzionali (requisiti obbligatori)**

1) Carousel (temporizzato) orizzontale di contenuti (img, titolo, testo) con paginazione (ancorata in basso). Lo scorrimento tra le varie slide deve essere con effetto dissolvenza (fade in, fade out).

2) Selettore data inizio/fine su cui attivare un date picker (senza alcun funzionamento).

3) Sistema a tab orizzontale (le altre tab hanno contenuti graficamente analoghi a quelli della prima tab attiva).

4) Listato dinamico di elementi (destinazioni di viaggio) letti da database. Deve essere prevista una una semplice maschera di inserimento basata su PHP/MySQL disposta in una pagina secondaria (allegata al progetto insieme al dump del database).

**Ulteriori funzionalità gradite**

- Versione mobile (responsive) del layout. Da realizzare a piacere secondo quelli che sono i pattern più comuni nel contesto web e mobile.

- Condivisione via GitHub del codice sorgente e rilascio di una preview in uno spazio web di test.

- Icone e immagini esportate e integrate con tecniche che garantiscono la resa ottimale su display HiDPI (Es: Smartphone o “Retina Display” per prodotti Apple).

**Ulteriori plus opzionali**

- Far comparire una finestra modale di login (campi minimi: email, password, bottoni) al click sul bottone “Login” in alto a destra nel layout desktop.

- Caricamento con tecnica AJAX delle destinazioni di viaggio (a caricamento pagina web per la tab di default, a selezione per le tab successive).

- Per il dettaglio funzionale 4, non solo l’inserimento ma una gestione basilare di tipo CRUD (Create, Read, Update, Delete).

- Implementazioni migliorative-propositive non necessariamente richieste in queste specifiche.